



Perancangan *Job Seeker* - Aplikasi Pencari Kerja Menggunakan PHP dan MYSQL

Rahmi Putri Kurnia^{✉1}, Yulia Jihan Sy², Wahyuni Fithratul Zalmi³

Sistem Informasi, Politeknik Negeri Padang, Indonesia¹

Administrasi Jaringan Komputer, Politeknik Negeri Padang, Indonesia²

Teknik Informatika, Universitas Sam Ratulangi, Indonesia³

email: rahmiputri@pnp.ac.id¹, yulia@pnp.ac.id², wahyuni.fithratul.zalmi@unsrat.ac.id³

Received 17 Februari 2024, Accepted 31 Maret 2024, Published 31 Maret 2024

Abstrak

Lowongan kerja merupakan salah satu informasi yang sangat dibutuhkan oleh banyak orang dengan tingkat perbaruan yang sangat cepat, karena berkaitan dengan waktu tenggat penerimaan. Kecepatan informasi dan kesesuaian kemampuan menjadi kriteria dasar dalam proses pencari kerja ketika melamar pekerjaan. Namun sebaran informasi tersebut cukup sulit didapatkan ketika harus mencari sumber informasi tersebut ke tempat-tempat tertentu terlebih dahulu. Untuk itu dibutuhkan sebuah solusi agar dapat mempermudah kesulitan-kesulitan tersebut. Metodologi pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam proses pengembangan sistem adalah metodologi air terjun. Dalam metodologi ini dilakukan beberapa langkah untuk membangun perangkat lunak yaitu rekayasa perangkat lunak, analisis sistem, perancangan sistem, implementasi sistem, pengujian sistem. Dengan melakukan tahapan berdasarkan metodologi diharapkan aplikasi yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman php dan mysql akan sesuai dengan kebutuhan dan dapat digunakan oleh konsumen. Aplikasi Pencari Kerja merupakan aplikasi yang dapat membantu menyebarkan informasi lowongan kerja bagi para pencari kerja dan pemberi kerja untuk membantu proses lamaran kerja secara langsung bagi para pencari kerja.

Kata Kunci: pencari kerja, pemberi kerja, informasi, aplikasi, sistem, php, mysql.

Abstract

Job vacancies are information that is really needed by many people with a very fast update rate, because it is related to the acceptance deadline. Speed of information and suitability of abilities are basic criteria in the job search process when applying for jobs. However, the distribution of this information is quite difficult to obtain when you have to look for the source of the information in certain places first. For this reason, a solution is needed to simplify these difficulties. The software development methodology used in the system development process is the waterfall methodology. In this methodology, several steps are taken to build software, namely software engineering, system analysis, system design, system implementation, system testing. By carrying out stages based on the methodology, it is hoped that applications built using the PHP and MySQL programming languages will suit their needs and can be used by consumers. The Job Seeker Application is an application that can

Perancangan Job Seeker – Aplikasi Pencari Kerja Menggunakan Php & Mysql help disseminate job vacancy information for job seekers and employers to assist the job application process directly for job seekers.

Keywords: *job seekers, employers, information, applications.system, php, mysql.*

✉ Corresponding author

I. PENDAHULUAN

Sistem rekrutmen online adalah aplikasi lamaran kerja yang menggunakan internet sebagai media yang menghubungkan antara para pencari kerja, informasi tentang suatu pekerjaan dengan perusahaan penyedia kerja. sistem ini dirasa lebih efisien dibandingkan media rekrutmen tradisional seperti surat kabar, iklan, dan lain sebagainya. [1]

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi berdampak besar pada kehidupan sosial masyarakat dunia. Teknologi ini dapat dimanfaatkan dalam semua bidang untuk membantu menyelesaikan proses pengelolaan bisnis, penyimpanan dokumen, distribusi data, komunikasi personal, penjualan online, pembelajaran online dan lain sebagainya. [16]

Penerimaan merupakan sebuah metode perekrutan para calon tenaga kerja baru pada perusahaan dengan melewati segala tahapan-tahapan yang telah diberikan oleh perusahaan dan menggunakan media komunikasi elektronik modern seperti internet, [2] sehingga perekrutan dapat dilaksanakan dengan lebih menghemat waktu dan tenaga guna mendapatkan tenaga kerja yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan. [15]

Aplikasi ini akan memungkinkan para pencari kerja untuk tidak lagi mendatangi secara langsung setiap perusahaan untuk mendapatkan informasi kerja dan memasukkan surat lamaran pekerjaannya. Karena hal itu tidak hanya menyita waktu tapi juga membutuhkan banyak tenaga dan biaya yang dikeluarkan. [10] Untuk itulah kehadiran aplikasi pelamaran kerja ini sangat membantu setiap orang dalam mencari pekerjaan yang cocok dengan kemampuan yang ia miliki tanpa menghilangkan akses untuk memilih pekerjaan yang diinginkan.

Seperti yang kita tahu, salah satu sumber informasi pekerjaan terdapat pada pemberitaan dari surat kabar. Dengan perkembangan teknologi saat ini tentunya masyarakat lebih berharap agar tersedia fasilitas lowongan pekerjaan yang tidak hanya dapat membantu mereka agar tidak harus mendatangi sumber informasi lowongan pekerjaan (seperti mendatangi POS saat ini), [14] namun juga dapat membantu mereka dalam proses pelamaran kerja.

Di sisi lain, jika menilik dari sisi pemberi kerja dapat kita temukan masih banyaknya perusahaan – perusahaan yang mengalami kesulitan dalam masa perekrutan dan seleksi pegawai barunya. Dimulai dari saat proses penyebaran informasi yang membutuhkan banyak biaya, sampai saat penyeleksian calon karyawan yang tidak sesuai dengan kriteria perusahaan. [5] [8] Dari latar belakang diatas penulis tertarik untuk menyelesaikan masalah yang terjadi dengan melakukan perancangan Job Seeker dengan menggunakan PHP dan MYSQL.

LANDASAN TEORI

1. Rekayasa Perangkat Lunak

Rekayasa perangkat lunak (software engineering) adalah pembangunan dengan menggunakan prinsip atau konsep rekayasa dengan tujuan menghasilkan perangkat lunak yang bernilai ekonomi yang dipercaya dan bekerja secara efisien menggunakan mesin (Rosa A.S-M.Shalahudin, 2013).

2. UML (Unified Modelling Language)

Pada perkembangan teknologi perangkat lunak, diperlukan adanya bahasa yang digunakan untuk memodelkan perangkat lunak yang akan dibuat dan perlu adanya standarisasi agar orang di berbagai negara dapat mengerti pemodelan perangkat lunak Rosa A. S, M. Shalahuddin. UML adalah suatu metode pemodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek. [12]

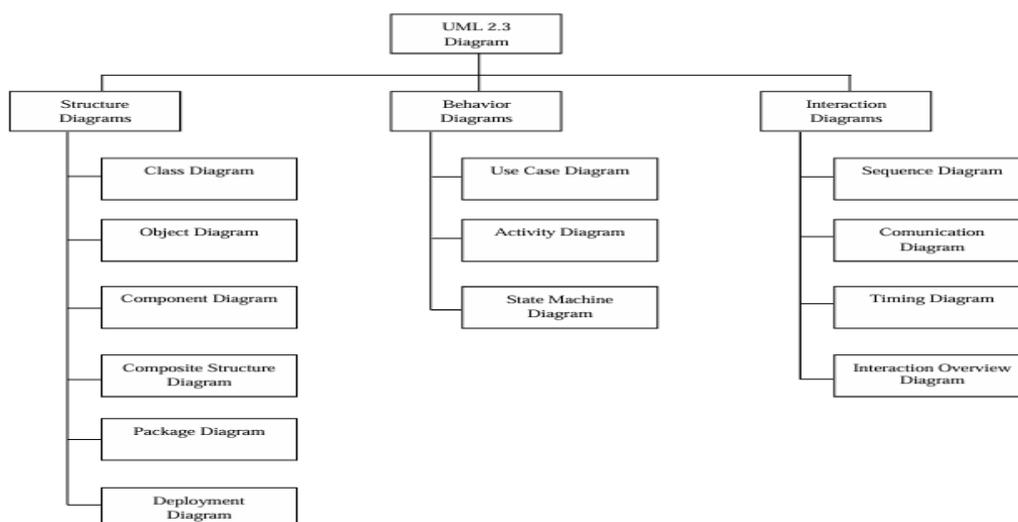
a. Pengertian UML

Menurut Rosa A. S, M.Shalahuddin UML (Unified Modeling Language) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan disain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

Sedangkan menurut Martin Flower pada bukunya tahun 2017, menyebutkan bahwa Unified Modelling Language (UML) merupakan keluarga notasi grafik yang didukung oleh model-model tunggal, guna memudahkan pendeskripsian dan desain sistem perangkat lunak, khususnya pemrograman berorientasi objek.

b. Diagram UML

UML (Unified Modeling Language) terdiri dari 13 macam diagram yang di kelompokkan dalam 3 kategori. UML mempunyai tiga kategori utama yaitu struktur diagram, behaviour diagram dan interaction diagram. Dimana masing-masing kategori tersebut memiliki diagram yang menjelaskan arsitektur sistem dan saling terintegrasi. (Haviluddin:2011) Pembagian kategori dan macam-macam diagram tersebut dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 1. Macam Macam Diagram UML

3. *Job Seeker*

Aplikasi job seeker disebut juga dengan sistem rekrutmen secara online, aplikasi ini mengolah lamaran kerja dengan menghubungkan antara para pencari kerja, informasi tentang suatu pekerjaan serta perusahaan penyedia kerja. [1]

Kemudahan dalam mengakses berbagai informasi di internet, kemudian dimanfaatkan oleh job seeker untuk mencari informasi lowongan kerja, mulai dari lowongan pekerjaan yang ada pada job boards, social media, search engine, dan career site. [8] Dimana sasaran dari Job seeker adalah untuk mempermudah proses pelamaran kerja dan menyebarkan informasi lowongan pekerjaan secara luas.

4. *PHP*

PHP (Hypertext Preprocessor), merupakan bahasa pemrograman pada sisi server (Apache, IIS, atau apapun) akan dieksekusi sebelum perintah itu dikirim oleh halaman ke browser yang merequest-nya, contohnya adalah bagaimana memungkinkannya memasukkan tanggal sekarang pada sebuah halaman web setiap kali tampilan tanggal dibutuhkan. [7]

METODOLOGI

Tahapan penelitian merupakan bagan sistematis yang menceritakan alur kegiatan penelitian yang akan dilakukan, agar penelitian dapat terarah dan terukur. [18] Adapun metode penelitian yang dilakukan sebagai berikut:

1. **Penelitian Lapangan**

Dalam pengumpulan datanya adalah dengan teknik wawancara dan pemberian daftar pertanyaan (Quisioner) kepada bagian-bagian yang terkait dengan penulisan ini. Pada penelitian lapangan ini dilakukan wawancara dengan staf terkait dan pihak manajemen, untuk menganalisis masalah, serta memperoleh informasi yang dibutuhkan. Serta bagaimana suatu perusahaan tersebut melakukan mekanisme kerja dalam pengolahan data untuk menghasilkan informasi yang berkenaan dengan data perusahaan.

2. **Riset Perpustakaan**

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data dengan mempelajari artikel, jurnal, buku ilmiah dan sumber internet mengenai sistem rekrutmen dan segala hal yang berkaitan dalam merancang dan membangun sistem rekrutmen online (e-recruitment). [5]

3. **Penelitian Laboratorium**

Pada tahap ini melakukan perancangan pengolahan data yang berhubungan dengan data perusahaan untuk menghasilkan informasi yang akurat. Pengolahan data adalah waktu yang digunakan untuk menggambarkan perubahan bentuk data menjadi informasi yang memiliki kegunaan. [6] Kemudian melakukan serangkaian pengujian di laboratorium terhadap pengolahan data yang akan digunakan tersebut

4. *Colaboration Diagram*

Colaboration Diagram menunjukkan physical view dari suatu sistem yang akan dibangun. Colaboration Diagram menekankan pada urutan message (pesan) pada objek sistem. Hal ini berbeda dengan Sequence Diagram yang menekankan pada urutan waktu.

5. *Activity Diagram*

Activity Diagram menggambarkan berbagai aliran aktivitas dalam system yang dirancang, darimana masing-masing aliran berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. Activity diagram menggambarkan proses - proses yang terjadi mulai aaktifitas dimulai sampai aktivitas berhenti. [17]

6. *State Chart Diagram*

Statechart Diagram menggambarkan tentang kelakuan (*behavior*) sistem yang akan dibangun. *State Chart Diagram nonmember, member* dan *admin* akan mengisikan form input data, setelah itu sistem akan memvalidasi data yang dimasukkan pada form diisikan yang mana pada halaman tersebut telah ditampilkan menu untuk melakukan aktivitas *nonmember, member* dan *admin*.

7. *Deployment Diagram*

Deployment diagram menggambarkan secara lengkap bagaimana komponen di *deploy* dalam infrastruktur system, dimana komponen akan terletak , bagaimana kemampuan jaringan pada kondisi tertentu, spesifikasi *server*, dan hal-hal lain yang bersifat fisik. Hubungan antar *node* (misalnya TCP/IP) *requirement* dapat juga didefinisikan dalam diagram ini.

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

1. Implementasi

Implementasi adalah sebuah tindakan yang dilakukan untuk mengetahui bagaimana jika aplikasi yang telah dibangun ini dapat diimplementasikan ke dalam sebuah sistem, apakah aplikasi ini mampu memberikan manfaat yang baik bagi usernya. Implementasi juga dilakukan untuk mengetahui batasan sistem yang diperlukan dalam menjalankan aplikasi ini.

Tamando Sitohang dalam jurnal Informatika Pelita Nusantara, "Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur - prosedurnya yang saling berhubungan, berkumpul bersama - sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk suatu sasaran tertentu. [11]

Implementasi sistem adalah langkah-langkah atau prosedur-prosedur yang dilakukan dalam menyelesaikan desain sistem yang telah disetujui, untuk menguji, menginstall dan memulai sistem baru atau sistem yang diperbaiki untuk menggantikan sistem yang lama. [13]

2. Desain Sistem

Proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan-kebutuhan diatas menjadi representasi ke dalam bentuk rancangan software sebelum codingdimulai. Design

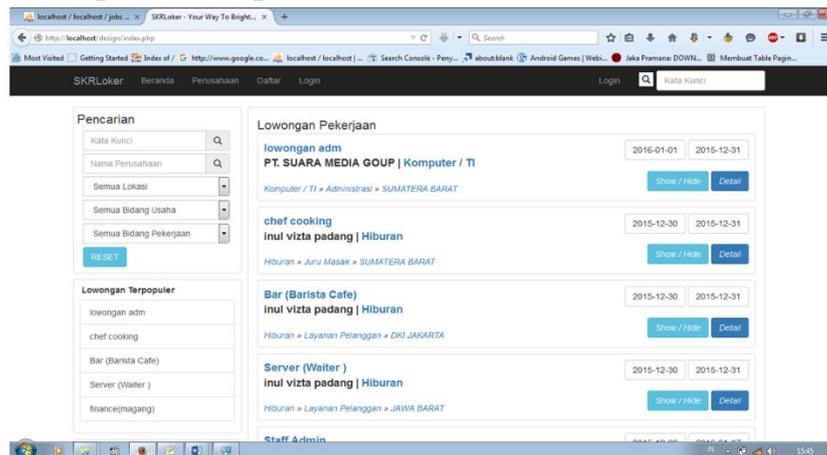
Perancangan Job Seeker – Aplikasi Pencari Kerja Menggunakan Php & Mysql harus dapat mengimplementasikan kebutuhan yang telah disebutkan pada tahapan analisis sebelumnya. [4]

Rancangan aplikasi menggunakan use case diagram di mana use case menggambarkan sebuah hubungan antara aktor dengan sistem yang akan dibangun. [3]

Didalam membuat desain secara detail, terlebih dahulu menetapkan rancangan output laporan-laporan yang diperlukan setelah itu baru ditentukan input-input yang dibutuhkan, kemudian kita mulai melakukan perencanaan file-file yang digunakan dalam pembuatan laporan tersebut. [2]

a. Tampilan Home

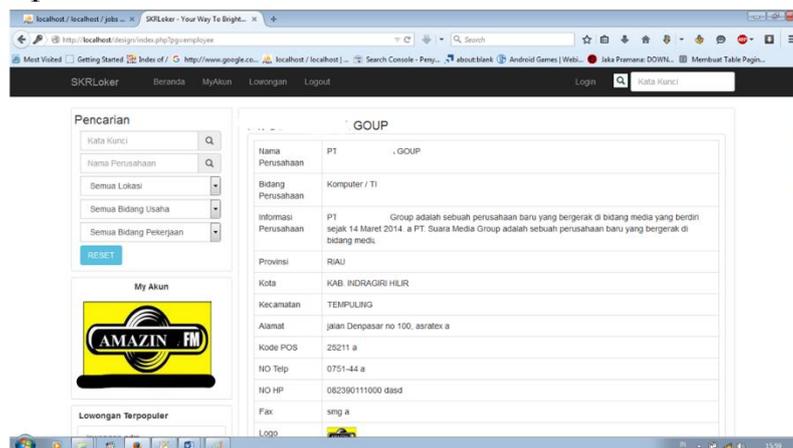
Merupakan tampilan awal pada sumbar menu utama.



Gambar 3. Tampilan Halaman Utama

b. Tampilan Halaman Profile Employer

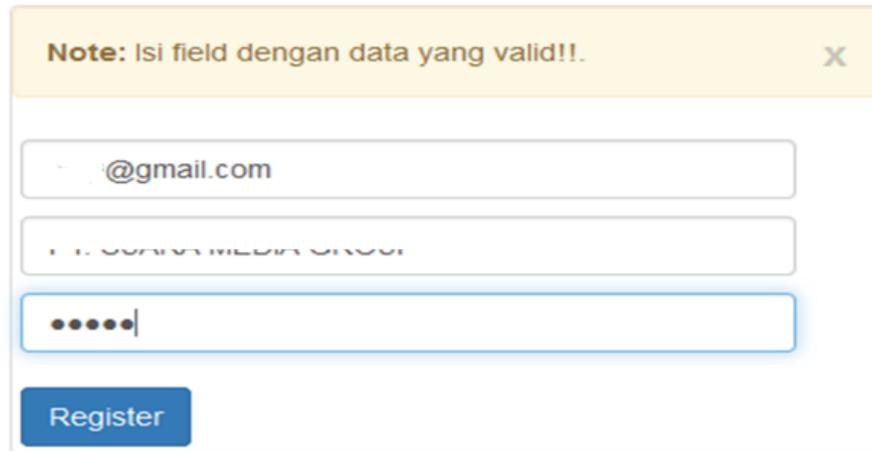
Pada tampilan profile terdapat informasi tentang employer seperti bidang usaha, no telpon, alamat, dll.



Gambar 4. Tampilan Halaman Profile

c. Tampilan Form Register

Form register berfungsi untuk mengisi registrasi pengunjung yang ingin menjadi member. Untuk melakukan registrasi, klik register yang terletak pada menu utama kemudian akan muncul form register dan isilah form tersebut seperti pada gambar 5.12



Gambar 5. Tampilan form register

d. Tampilan Detail Lowongan

Pada halaman detail lowongan terdapat informasi rinci tentang lowongan pekerjaan.



Gambar 6. Tampilan detail lowongan

SIMPULAN

Berdasarkan dari proses pembangunan aplikasi yang telah dilakukan oleh peneliti, peneliti menarik kesimpulan bahwa :

1. Dengan menggunakan Aplikasi Job Seeker proses melamar pekerjaan menjadi lebih efisien, para pencari kerja tidak perlu lagi datang langsung ke perusahaan untuk memberikan lamarannya karena hal ini akan membutuhkan waktu yang lama.
2. Dalam adanya Aplikasi Job Seeker dapat mempermudah para pencari kerja dalam mendapatkan informasi serta membantu mengirimkan lamaran pelamar ke perusahaan secara langsung.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Aji, A. D. (2012). Sistem Informasi Manajemen Bursa Kerja untuk Mahasiswa Politeknik Negeri Jakarta. In *JURNAL ILMIAH ELITE ELEKTRO* (Vol. 3, Issue 2).
- [2] Amri, E., Sistem Informasi, J., Tinggi, S., & Padang, T. I. (2017). PERANCANGAN SITUS WEBSITE SISTEM PEMASARAN PADA PT. RADJAWALI MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP DAN DATABASE MYSQL. In *Jurnal Sains dan Teknologi* (Vol. 17).
- [3] Andriani, T., Purnomo, H. D., Kristen, U., Wacana, S., & Diponegoro, J. (2020). Perancangan Aplikasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web Menggunakan Platform Pega. *AITI: Jurnal Teknologi Informasi*, 17(Agustus), 72–85.
- [4] Anggana, D., Wahyu, C., Alam, N., & Angreani, L. S. (n.d.). *PERANCANGAN APLIKASI LOWONGAN KERJA BERBASIS WEB*.
- [5] Anisah, N., & Radiyah, U. (2016). *RANCANGAN SISTEM INFORMASI E-RECRUITMENT BERBASIS WEB PADA PT.GEOSERVICES*. 3(2).
- [6] Aulia, W., Kesumaningtyas, F., Handayani, R., Syahrinanda, S., Studi, P., Informatika, M., Manajemen, A., Komputer, I. &, & Boekittinggi, ". (2023). *Perancangan sistem informasi pengelolaan data santri dan donasi pada surau tahfidz firdaus berbasis web* (Vol. 23). https://ojs.sttind.ac.id/sttind_ojs/index.php/Sain
- [7] Badan Kesatuan Bangsa dan Politik Kota Dumai Berbasis Web, P., Faradilla, C., Wahyuni, D., Sofiyah, A., Informasi, S., Dumai, S., & Informatika, T. (n.d.). Sistem Pengolahan Data Pegawai dan Data ORMAS/LSM Sistem Pengolahan Data Pegawai dan Data Ormas/LSM Pada Badan Kesatuan Bangsa Dan Politik Kota Dumai Berbasis Web. In *Journal of Science and Technology* (Vol. 1, Issue 2). <https://ejournal.uinib.ac.id/jurnal/index.php/jostech>
- [8] Budiman, T., & Handayani, N. P. (2016). *Pengaruh Recruitment Source Dan Job Seeker's Perception Terhadap Job Seeker's Intention To Pursue The Job di Kompas Gramedia Group 65 Ultima Management* (Vol. 8, Issue 2). Desember.
- [9] Christopher, R., & Widjaja, A. E. (2019). Pengembangan Aplikasi Manajemen Rekrutmen Karyawan Menggunakan Metode Profile Matching Development of Employee Recruitment Management Applications using Profile Matching Method. In *INTENSIF* (Vol. 3, Issue 1). Online.
- [10] Dewi, D. M., & Joko Ade Nursiyono. (2023). Pengaruh Online Adversiting terhadap Pencarian Kerja di Indonesia (Studi Kasus: jobs.id dan Google Trends). *Jurnal Sains, Nalar, Dan Aplikasi Teknologi Informasi*, 3(1), 8–15. <https://doi.org/10.20885/snati.v3i1.26>
- [11] Fathurrochman Wahyutama, M., Damayanti, M., & Natasyah, N. (n.d.). *Perancangan Sistem Informasi Platform Pencarian Kerja Pada PT.Wira Karya Indonesia*.
- [12] Irma Suryani, A., Rahmelina, L., & Maulidi, S. (2021). Sistem Informasi Pemesanan Semen Curah Pada PT.Sumber Niaga Interindo Berbasis Webgis. In *Journal of Science and Technology* (Vol. 1, Issue 2).
- [13] Julian, D., & Hariyanto, E. (2023). Volume 6 ; Nomor 2. *Juli*, 491–499. <https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jsk/index>
- [14] Purnomo, T. S. (2013). REKRUTMENT ONLINE (E-RECRUITMENT) SEBAGAI SUATU INOVASI DALAM PEREKRUTAN PERUSAHAAN. In *Agustus* (Vol. 7, Issue 3).
- [15] Satria, J. (2017). Rancangan Aplikasi E-Recruitment Karyawan Dengan Metode Waterfall. *JURNAL SWABUMI*, 5(2).
- [16] Tinggi Teknologi Industri Padang, S., Hamka No, J., & Padang, T. (2022). *Perancangan aplikasi pengolahan nilai ijazah menggunakan bahasa pemrograman VB.NET dan database MySQL* (Vol. 22). https://ojs.sttind.ac.id/sttind_ojs/index.php/Sain

[17] Turaina, R., & Netri Azhari, S. (2021). Sistem Informasi Hasil Tani Nagari Lolo Berbasis Web. In *Journal of Science and Technology* (Vol. 1, Issue 1).

[18] Virgana, W., Informasi, T., Teknik Universitas Muhammadiyah Palembang, F., Jend Yani, J. A., Palembang, U., Selatan, S., Komputer, T., Sigma, A., & Perintis Kemerdekaan Palembang, J. (n.d.). PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE MENGGUNAKAN TEKNOLOGI WEB STUDI KASUS LAYANAN KONSULTASI DOKTER MOBILE APPLICATION DEVELOPMENT USING WEB TECHNOLOGY CASE STUDIES FOR DOCTOR CONSULTATION SERVICES. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 4, 2021.